



Corso di Laurea in Informatica

Progetto per l'esame di Programmazione 2

Appelli a.a. 2007-08

Obiettivo

Si vuole costruire un sistema per la condivisione dell'auto in ambito urbano (car sharing).

Premessa

Il traffico dei centri urbani è congestionato dai numerosi veicoli che intasano strade e parcheggi. Per limitare il problema, si può cercare di evitare che le auto viaggino quasi vuote, condividendo i viaggi con altre persone. Per realizzare questa utopia occorre mettere in contatto gli *autisti* (ovvero coloro che mettono a disposizione la propria auto) con i *passaggeri* (ovvero coloro che vogliono un passaggio).

Ogni autista deve *pubblicare* almeno i seguenti dati:

1. data e ora di partenza
2. indirizzo di partenza e indirizzo di arrivo
3. n° posti disponibili per altri passeggeri

Ogni passeggero deve *pubblicare* almeno i seguenti dati:

4. data e ora di partenza
5. tolleranza oraria (quanto è disposto ad anticipare la partenza per accordarsi con l'autista)
6. indirizzo di partenza e indirizzo di arrivo
7. n° posti richiesti

Compito del sistema è:

1. registrare gli utenti (per semplificare le comunicazioni ogni utente deve comunicare un recapito telefonico)
2. accoppiare per ogni autista il maggior numero possibile di passeggeri, minimizzando le distanze tra la destinazione dell'autista e quella dei vari passeggeri
3. comunicare ai passeggeri la scelta effettuata e chiedere la conferma dell'accettazione
4. comunicare agli autisti l'elenco dei passeggeri

Descrizione del progetto

Scrivere un software che realizzi quanto descritto sopra. *

L'utente può utilizzare l'applicazione o mediante interfaccia web o tramite sms.

E' sufficiente implementare solo una delle 2 interfacce.

*Suggerimento: per trovare 2 indirizzi vicini usare le coordinate di una mappa (p.es. Tuttocittà).

Web

In questo caso occorre realizzare una Web Application. Tutte le operazioni vengono effettuate mediante form (usare WebForms). Gli utenti devono essere registrati per poter effettuare le operazioni.

SMS

Questo può essere un software “desktop”. Gli utenti comunicano con il sistema inviando e ricevendo sms (usare ad esempio *VolaSMS PLUS Activex 1.2.1* da scaricare all'url <http://www.vola.it/prodotti/sdk/download.php>) sia per chiedere i servizi sia per ricevere le informazioni.

Occorre definire la sintassi degli SMS.

Linguaggio e piattaforma

L'applicazione deve essere sviluppata in ambiente .Net in C# e/o ASP.